

---

## pb avec \condition

Posté par benoit.markey - 17-11-2008 à 11:01

---

Bonjour,

Je rencontre un pb avec \condition: je voudrais accepter bonne, une réponse comprise dans un intervalle de valeurs et ensuite passer à une étape suivante. Aussi le code suivant (sans étape) fonctionne:

```
\integer{\Vb=randint(5..17)}
```

```
\integer{min=\Vb-2}
```

```
\integer{max=\Vb+2}
```

```
\statement{
```

```
\Vbéq=\Vb
```

On donnera la réponse sous forme d'entier, en mL sous la forme  $V_{béq}-1 < V_{béq} < V_{béq}+1$  :

```
\embed{reply 1,5}mL <Vbéq<\embed{reply 2,5}mL
```

```
}
```

```
\answer{reponse1}{\rep1}{numeric}
```

```
\answer{reponse2}{\rep2}{numeric}
```

```
\condition{test}{(\rep1>\min and \rep1\Vb and \rep2\min and \rep1\Vb and \rep2
```

```
=====
```

## Re:pb avec \condition

Posté par bernadette - 17-11-2008 à 11:49

---

1- La syntaxe pour \nextstep n'est pas tout à fait celle-là, tu dois dire à chaque étape quelle question tu veux poser.

ca serait donc plutôt

```
\texy{nstep=r1,r2}
```

```
\nextstep{\nstep}
```

et ensuite après les réponses

```
\if{\step=2}\text{nstep=r3:}
```

Mais je ne sais pas si cela arrangera.

2- Pourquoi n'utilises tu pas le type range, il exactement fait pour cela, il me semble, tu peux indiquer en troisième valeur, la valeur affichée comme bonne réponse, par défaut, c'est la valeur moyenne.

Bernadette

```
=====
```

## Re:pb avec \condition

Posté par benoit.markey - 17-11-2008 à 17:17

---

Merci pour la réponse.

Effectivement je n'avais pas pensé à range.....

Par contre en l'essayant j'ai remarqué la chose suivante:

```
\statement{
```

---

}

\answer{}{1,2}{type=range}

fonctionne mais pas

\statement{  
}

\answer{}{1,2}{range}

(sans "type=")????

A bientôt

=====

## Re:pb avec \condition

Posté par bernadette - 17-11-2008 à 18:09

---

???? Il faut toujours mettre type= ! Si tu écris juste numeric, wims ne comprend pas, donc prend le type default ... qui doit en effet faire quelque chose de semblable à numeric ....

Je te conseille de le rajouter partout !

Bernadette

=====