
\ "sous-programme\" oef

Posté par eric.guillet - 14-02-2009 à 12:28

Bonjour,

dans les exercices un peu long, il est parfois difficile de s'y retrouver dans le déroulement linéaire du programme. Il serait de plus intéressant de pouvoir gérer des sous-programmes avec passage de paramètres (ne serait-ce que pour appeler la routine plusieurs fois dans le même exercice avec des paramètres différents) sans avoir à recourir à une slib officielle (dans le cas où elle n'existe pas encore). Où peut-être est-il possible de gérer ses propres slib dans son compte modtool ? (peut-être est-ce possible sur son serveur perso ? Une publication externe ultérieure sera-t-elle possible ?)
Pour le moins, puisqu'il est possible de stocker une partie du code dans un fichier à part et de l'inclure avec une commande du style :

```
\text{portion_code=wims(record 0 of routine.txt)}
\statement{
code
...
\portion_code
...
code
}
```

ne serait-il pas possible d'envisager de pouvoir lui transmettre des paramètres ?

Eric

=====

Re:\ "sous-programme\" oef

Posté par eric.guillet - 14-02-2009 à 17:30

Il semblerait que cela marche lorsque je mets la routine dans un sous-répertoire de slib. Par compte je ne vois pas comment je peux appeler la routine si celle-ci est stockée dans le dossier de mon exercice oef ? (dans ce cas, celle-ci resterait accessible en cas de changement de serveur ?)

Eric

=====

Re:\ "sous-programme\" oef

Posté par bernadette - 14-02-2009 à 18:11

si ton fichier toto est dans le répertoire slib de ton module, tu appelles simplement

```
\text{a=slib(toto ....)}
```

WIMS cherche d'abord les slib dans le sous répertoire slib du module, puis dans le répertoire scripts/slib général.

De même pour les types de réponses qui se trouvent dans le sous répertoire anstype, ou encore pour les données qui se trouvent dans le sous-répertoire data.

On peut donc développer ainsi, puis si le script est intéressant à mutualiser, il y a peu de choses à changer.

Il ne faut pas oublier de faire commencer les variables d'un slib par slib_ , les variables sont locales à une requête mais pas locales au petit script. Deux slib peuvent réutiliser les variables, ce qui peut être commode ... mais aussi peut provoquer des erreurs "inexpliquées".

=====

Re: "\"sous-programme\" oef

Posté par eric.guillet - 14-02-2009 à 20:35

Ca marche parfaitement !

Merci :)

=====