

## Réaliser un arrondi

Posted by Julien - 2009/04/06 21:05

Bonjour,  
Est-il possible de modifier la précision sur diverses questions?

Question 1 : Arrondissez à 0,1.

Question 2 : Arrondissez à 0,001.

Merci pour vos réponses.

PS: En jouant avec la fonction `/integer` ça fonctionne mais c'est pas le plus simple et la réponse 13.20000 passe.

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by byache - 2009/04/07 13:30

Il y a :  
l'entier le plus proche de  $x$  : `rint(x)`  
le plus grand entier  $\leq x$  : `floor(x)`  
le plus petit entier  $\geq x$  : `ceil(x)`

(C'est dans l'aide générale de wims, chapitre 1, paragraphe 5.)

Cela permet de se passer de :

```
\integer{a=13.234*10}  
\real{b=a/10}
```

...mais par contre, le type de réponse numeric n'est pas adapté ici, car la précision est une précision relative (voir le document "DocAide exercices OEF" pour la formule exacte).

On est donc obligé d'utiliser `"\integer"` et/ou `"rint"` avec le type de réponse `"formal"` qui est fait exprès pour cela.

Quand à la réponse "13.20000", elle sera toujours acceptée... puisqu'elle est correcte !  
(Le seul moyen de ne pas l'accepter serait d'utiliser un type de réponse de texte, comme `"raw"` par exemple : mais ce serait à mon sens une erreur...)

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by bernadette - 2009/04/07 19:15

On peut utiliser le type `sigunits`.

```
\text{c=0.456}  
\statement{\c : \embed{r1}}  
\answer{{1 #2}{type=sigunits}}
```

Mais il y a un bogue dans ce type que j'ai corrigé récemment avec Eric Guillet (OK sur [wims.auto.u-psud.fr](http://wims.auto.u-psud.fr)).

Sinon, mais c'est un peu différent (et je ne pense pas que cela convienne dans ce cas), le type `range` gère des réponses dans un intervalle.

```
\text{c=0.45}  
\statement{\c : \embed{r1}}  
\answer{{0.4,0.5,0.45}{type=range}}
```

---

Toute réponse entre 0.4 et 0.5 est acceptée, et si la réponse est fausse, la réponse 0.45 est affichée.  
Bernadette

=====

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by Julien - 2009/04/08 19:51

---

Merci pour vos réponses.

Je fais tout tester.

Le type sigunits ne marche que sur le serveur wims.auto.u-psud.fr. Pourquoi????

Est-ce un serveur de développement????

=====

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by byache - 2009/04/10 10:16

---

C'est un serveur géré par Bernadette !  
Il est donc forcément à la pointe et toujours en développement...  
Mais il est aussi très fiable !  
;-)

=====

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by Julien - 2009/04/13 20:06

---

Pour l'installer sur une debian, on trouve les sources où ?  
Y-a-t-il des paquets déjà précompilés ???

Une instal classique sur une sid me donne une version 3.37 du serveur WIMS alors que sur le serveur wims.auto.u-psud.fr  
c'est la version WIMS-3.65b.

A plus.

=====

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by bernadette - 2009/04/14 20:32

---

La version officielle wims3.64 se trouve dans à partir du lien "télécharger" sur une page d'accueil de wims.

La version 3.65a (corrections de bogues en particulier pour ubuntu ou maosx) se trouve sur sourcesup (voir le même lien sur les wims 3.64 par exemple).

La 3.65b n'est pas "paquetée" mais est la version du svn il y a deux ou trois semaines (je ne la recommande pas celle de ces jours-ci; il y a de petites choses à vérifier ...)

Bernadette

=====

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by Julien - 2009/10/12 21:01

---

Bonsoir,

J'ai tester avec sigunits avec le code suivant sur le serveur de Bernadette:

```
\integer{vreau=randint(131..200)}
```

```
\answer{Vitesse réelle avec le radar fixe }\vreau*100/95 #2}{type=sigunits}
```

```
\answer{Vitesse réelle avec le radar embarqué}\vreau*100/90 #2}{type=sigunits}
```

Il me renvoie l'erreur suivante :

ERROR at 7 : parse error

Une idée ...

=====

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by bernadette - 2009/10/12 21:17

---

Il faut faire le calcul avant, je pense.

Mais je dois dire que Georges vient de faire des modifications sur le serveur de développement et la compilation ne se fait plus (il faudrait que je fasse installer une librairie supplémentaire ...).

Sinon, tel quel, cela ne marchera pas non plus. Il faut préparer la réponse à l'aide d'un slib, un truc comme

```
\integer{vreau=randint(131..200)}
```

```
\real{ss=\vreau*100/95}
```

```
\text{ss=slib(text/sigunits \ss,2)}
```

```
\statement{}
```

```
\answer{Vitesse réelle avec le radar fixe }\ss #2}{type=sigunits}
```

Mais Benoît Markey est plus compétent que moi pour répondre !

Bernadette

=====

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by Julien - 2009/10/13 18:41

---

A priori je préfère dans ce cas utiliser ce bout de code :

```
\integer{vreau=randint(131..200)}
```

```
\integer{vreauf=\vreau*10000/95}
```

```
\real{vreaufi=\vreauf/100}
```

Il est plus simple, plus léger et nécessite moins de ressource serveur.

=====

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by Julien - 2009/12/30 20:40

---

IL y avait une inversion :

le plus grand entier lex : floor(x)  
le plus petit entier gex : ceil(x)

le plus petit entier lex : floor(x)  
le plus grand entier gex : ceil(x)

---

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by bernadette - 2009/12/30 21:10

---

Ce qui est dans la doc est correct : floor  
est bien le plus grand entier

---

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by Julien - 2009/12/30 21:26

---

```
\title{4. test4}
\language{fr}
\range{-5..5}
\computeanswer{no}
\format{html}
\precision{10000}
```

```
\integer{n=randint(0..17)}
\integer{v=110+10*n}
```

```
\integer{d=340}
\integer{t=d/v*10}
\real{ta=t/10}
\real{tamin=ta-0.2}
\real{tamax=ta+0.2}
\integer{taentier=floor(ta)}
\integer{tmin=(reply72-taentier)*60}
```

```
\statement{
```

```
ta= ta ; tamax= tamax; tamin = tamin; taentier=taentier; tmin =tmin; tminmin= tminmin; tminmax= tminmax
}
```

Ce bout de code me renvoie le plus petit avec floor

---

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by bernadette - 2009/12/30 21:58

---

---

floor renvoie le plus grand des entiers qui sont plus petits que x. ceil le plus petit des entiers qui sont plus grands que x

ta= 2.3 ; tafloor=2 taceil=3

Bernadette

=====

## Re:Réaliser un arrondi

Posted by Julien - 2009/12/30 22:34

---

J'ai pas lu la doc juste le commentaire de byache qui n'apporte pas toute tes précisions et j'ai loupé

=====