
applets 3D

Posté par byache - 12-05-2009 à 12:34

Bonjour,

Je m'y perd un peu dans les divers applets de visualisation 3D : j'ai besoin d'un applet pour afficher des solides simples (cube, pavé, cylindre, cône, prisme, pyramide).

3Dviewer me convient bien, mais il est un peu long à charger...

Les solides dont j'ai besoin sont-ils déjà tout faits dans "polyhedron" ou "convex3D" ?

=====

Re:applets 3D

Posté par bernadette - 12-05-2009 à 19:41

`\text{A=slib(geo3D/polyhedra cube)}`

est fait avec CaR.

La liste des polyèdres est la même que celle 3Dviewer.

Ensuite si tu veux préciser les sommets et les faces, par exemple si tu veux des prismes de longueur choisie, tu peux utiliser geo3D/CaR

ou geo3D/threeD mais il faut calculer les coordonnées dans \mathbb{R}^3 .

Bernadette

=====