
Probleme avec imagefill

Posté par Julien - 18-11-2009 à 19:54

Bonjour,

Les 2 dernières images apparaissent correctement et la première est plus petite et moins claire. Pourtant j'ai respecté la taille en pixel.

Existe-il une incompatibilité entre les slib et imagefill????

```
\integer{v=100+50*\n}
\text{C=slib(graphpaper/millimetre 15,24,,,1,\v,,,,0,0,1,100,2,300)}
```

```
\text{url = draw(600,800
\C)}
```

```
\statement{
\special{imagefill \url,800x600,40x20
reply1, 100x200
reply2, 200x50}
```

```
\draw{600,800}{\C}
```

```
}
\answer{}{2}{type=clickfill}
\answer{}{3}{type=clickfill}
```

Re:Probleme avec imagefill

Posté par byache - 18-11-2009 à 21:50

Non, en fait, quand on regarde les propriétés des images affichées, on s'aperçoit que la première a bien pour dimensions 600x800 alors que les deux autres font 900 sur 1440.

Cela vient du fait que la commande générée par la slib (et qui est stockée dans \C) commence par "new 900, 1440". Du coup il y a une contradiction entre cette instruction et l'instruction donnée auparavant : "draw(600,800)". Apparemment, c'est l'instruction donnée en dernier qui gagne...

Re:Probleme avec imagefill

Posté par Julien - 18-11-2009 à 22:33

Ok Merci.

Pour enlever l'interférence entre les 2, j'ai modifiée le code comme ci-dessous car la slib(graphpaper/millimetre... déteste le redimensionnement.

```
\special{imagefill \url,900x1440,40x20
reply1, 100x200
reply2, 200x50}
```

Re:Probleme avec imagefill

Posté par georgesk - 19-11-2009 à 18:41

Les deux premiers paramètres pour `slib(graphpaper/millimetre)` sont les largeurs et hauteurs en « centimètres ». La bibliothèque dimensionne automatiquement l'image à 60 pixels par centimètres en se basant sur ces deux paramètres. Quant à l'appel à `draw`, il faut obligatoirement passer deux nombres à cause de la syntaxe obligatoire, mais ces deux nombres peuvent aussi bien être (zéro, zéro) car ils sont écrasés par le fonctionnement de la bibliothèque.

Ce que je peux faire, c'est *documenter* que la dimension du graphique est censé être 60 fois la dimension précisée lors de l'appel à `graphpaper/millimetre`.

Voyez-vous une autre solution ?

=====

Re:Probleme avec imagefill

Posté par Julien - 19-11-2009 à 21:55

Non c'est très bien comme ça.

Vu le pseudo c'est toi qui a écrit la `slib` donc j'ai 2 ou 3 suggestions pour améliorer la librairie.

Les points en forme de plus car ils correspondent bien à l'intersection d'une droite verticale et horizontale.

La possibilité de ne pas faire apparaître la graduation sur les 2 axes.

La possibilité de mettre le nom des axes plus l'échelle plus plus ... dans un bloc qui se redimensionne selon la taille du contenu.

En effet le code suivant ne retourne pas un affichage de qualité.

```
\text{C=slib(graphpaper/millimetre 15,24,,,1 t (en heure),\v vitesse en Km/H,,,,0,0,1,100,2,300)}
```

Je suis quand même bien content de trouver ta lib.

A++

=====

Re:Probleme avec imagefill

Posté par Julien - 30-11-2009 à 23:47

Bonjour,

J'ai réalisé 2 ou 3 modifs de la `slib graphpaper/millimetre`.

J'ai rajouté la possibilité d'afficher ou non les graduations. Affichage des graduations par défaut

La possibilité de tracer des + pour les points au lieu de *. Affichage + par défaut

Est-il possible que vous modifiez votre librairie dans ce sens????

La commande suivante : `find /var/lib/wims -exec grep -ls -la "graphpaperVmillimetre" {} \;`

me renvoie les fichiers impactés par la modification :

Je suis sur la version 3.64 de WIMS.

```
/var/lib/wims/public_html/modules/H4/physics/refraction1.fr/var.proc  
/var/lib/wims/public_html/modules/H4/physics/refraction1.fr/NEWS  
/var/lib/wims/public_html/modules/H4/physics/pendule1.fr/var.proc1  
/var/lib/wims/public_html/modules/H4/physics/pendule1.fr/var.proc4  
/var/lib/wims/public_html/modules/H4/physics/pendule1.fr/var.proc3
```

```

/var/lib/wims/public_html/modules/H4/physics/pendule1.fr/var.proc2
/var/lib/wims/public_html/modules/H4/physics/oefrefraction1.fr/var.proc
/var/lib/wims/public_html/modules/H4/physics/oefrefraction1.fr/NEWS
/var/lib/wims/public_html/scripts/slib/mkindex.log
/var/lib/wims/public_html/scripts/slib/index.phtml
/var/lib/wims/public_html/scripts/slib/graphpaper/strings
/var/lib/wims/public_html/scripts/slib/graphpaper/func_milli
/var/lib/wims/public_html/scripts/slib/graphpaper/correct_milli
/var/lib/wims/public_html/scripts/slib/graphpaper/tograph
/var/lib/wims/public_html/scripts/slib/graphpaper/whereclick
/var/lib/wims/public_html/scripts/slib/graphpaper/imgpoints
/var/lib/wims/public_html/scripts/slib/graphpaper/func

```

```

!if $wims_read_parm!=slib_header
!goto proc
!endif
slib_title=Graphic paper sheet
slib_parms=12\
8,x_dimension (cm) \
8,y_dimension (cm) \
1,x_orig (cm) \
1,y_orig (cm) \
1,grad (affichage des graduations 0 absence des graduations, 2 uniquement sur l'axe des x, 3 uniquement l'axes des y) \

1,x_step (delta x for 1 cm on the paper or max value for x and optional label) \
1,y_step (delta y for 1 cm on the paper or max value for y and optional label) \
,background color \
,lines color \
1,formdot ( plus par default, 0 multiplier) \
,dots color \
void,list of dots (an even count of coordinates : x1,y1,x2,y2,etc.)
slib_author=Georges KHAZNADAR
slib_out=Source for insdraw-ing a graph paper with the dots on it
slib_comment=if color are three numbers, \
put them in brackets ; there may be no dots.
\
The syntax for x_step and y_step is the following :
a bare number is for deltaX or deltaY, a number followed by the \
word "max" means a maximum value, any other words are interpreted \
like a label for the axis.
slib_example= ,,.,.,.,.,0,0,1.2,1.5,2.4,3.2\
12,8,0,0,1 max t (ms),1 max U (V),blue,red,,0,0,1.2,1.5,2.4,3.2

!exit

:proc

!reset slib_formdot,slib_grad,slib_xd, slib_yd, slib_bg, slib_lc, slib_dc, slib_point, slib_xo, slib_yo, slib_xs, slib_ys,
slib_labx, slib_laby, slib_maxx, slib_maxy

slib_parm=!item 1 to 11 of $wims_read_parm
!distribute item $slib_parm into slib_xd, slib_yd, slib_xo, slib_yo, slib_grad, slib_xs, slib_ys, slib_bg, slib_lc, slib_dc,
slib_formdot

slib_point=!item 12 to -1 of $wims_read_parm

!default slib_xd=8
!default slib_yd=8
!default slib_xo=1
!default slib_yo=1
!default slib_xs=1
!default slib_ys=1

```

```
!default slib_grad=1
!default slib_formdot=1
```

```
slib_labx=!word 2 to -1 of $slib_xs
slib_laby=!word 2 to -1 of $slib_ys
slib_xs=!word 1 of $slib_xs
slib_ys=!word 1 of $slib_ys
```

```
slib_maxx=!word 1 of $slib_labx
!if $slib_maxx = max
  slib_labx = !word 2 to -1 of $slib_labx
  !! we need to compute the X step slib_xs, given the values
  !! of the total width slib_xd, abscissa of origin slib_xo
  !! and knowing that slib_xs currently means a maximum value.
  !! slib_xd-slib_xo must be sufficient to display ticks greater
  !! than the current value of slib_xs, the tick step being a multiple
  !! of 1, 2 or 5.
  slib_log=$
  slib_logint=$
  slib_logmant=$
  !if $slib_logmant > $
    slib_xs=1e$
  !else
    !if $slib_logmant > $
      slib_xs=5e$slib_logint
    !else
      slib_xs=2e$slib_logint
    !endif
  !endif
!endif
!else
  slib_maxx=$empty
!endif
```

```
slib_maxy=!word 1 of $slib_laby
!if $slib_maxy = max
  slib_laby = !word 2 to -1 of $slib_laby
  !! we need to compute the Y step slib_ys, given the values
  !! of the total height slib_yd, ordinate of origin slib_yo
  !! and knowing that slib_ys currently means a maximum value.
  !! slib_yd-slib_yo must be sufficient to display ticks greater
  !! than the current value of slib_ys, the tick step being a multiple
  !! of 1, 2 or 5.
  slib_log=$
  slib_logint=$
  slib_logmant=$
  !if $slib_logmant > $
    slib_ys=1e$
  !else
    !if $slib_logmant > $
      slib_ys=5e$slib_logint
    !else
      slib_ys=2e$slib_logint
    !endif
  !endif
!endif
!else
  slib_maxy=$empty
!endif
```

```
slib_dc=!declosing $slib_dc
```

```
slib_point=!declosing $slib_point
```

```
slib_bg=!declosing $slib_bg
!default slib_bg=240,233,255
```

```
slib_lc=!declosing $slib_lc
!default slib_lc=255,220,180
```

```
slib_dc=!declosing $slib_dc
!default slib_dc=10,10,10
```

```
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! begin grid !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
```

```
slib_grey=128,128,128
```

```
slib_dessin = new 60*$slib_xd,60*$slib_yd\
xrange -0.5, 10*$slib_xd-0.5\
yrange -0.5, 10*$slib_yd-0.5\
fill 1,1,$slib_bg
```

```
!! traits fins tous les millimetres
slib_dessin=$slib_dessin\
linewidth 1\
parallel 0, 0, 0, 10*$slib_yd, 1, 0, 10*$slib_xd+1, $slib_lc\
parallel 0, 0, 10*$slib_xd, 0, 0, 1, 10*$slib_yd+1, $slib_lc
```

```
!! traits gros tous les centimetres
slib_dessin=$slib_dessin\
linewidth 3\
parallel 0, 0, 0, 10*$slib_yd, 10, 0, $slib_xd+1, $slib_lc\
parallel 0, 0, 10*$slib_xd, 0, 0, 10, $slib_yd+1, $slib_lc
```

```
!! axe_x
slib_dessin=$slib_dessin\
linewidth 3\
hline 0, $, $slib_grey\
line $,$,$,$, $slib_grey\
line $,$,$,$, $slib_grey\
parallel 0,$,0,$, 10, 0, $slib_xd+1, $slib_grey
```

```
slib_val=$
slib_dessin=$slib_dessin\
linewidth 1
!if ($slib_grad=2 or $slib_grad=1)
!for slib_x from 0 to 10*$slib_xd step 10
slib_dessin=$slib_dessin\
text blue,$$,medium,$slib_val
slib_val=$
!next slib_x
!if $slib_labx != $empty
slib_dessin=$slib_dessin\
text blue,$$,medium,$slib_labx
!endif
!endif
```

```
!! axe_y
slib_dessin=$slib_dessin\
linewidth 3\
vline $,0, $slib_grey\
line $,$,$,$, $slib_grey\
line $,$,$,$, $slib_grey\
parallel $,0,$, 0, 0, 10, $slib_yd+1, $slib_grey
```

```
slib_val=$
slib_dessin=$slib_dessin\
linewidth 1
!if ($slib_grad=3 or $slib_grad=1)
!for slib_y from 0 to 10*$slib_yd step 10
slib_dessin=$slib_dessin\
text blue,$$,medium,$slib_val
```

```
slib_val=$
!next slib_y
!if $slib_laby != $empty
  slib_dessin=$slib_dessin\
  text blue,$$,medium,$slib_laby
!endif
!endif
```

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! end grid !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

```
slib_i=0
!for slib_xy in $slib_point
!if $slib_i=0
slib_i=1
slib_x=$
!goto continue
!endif
!if $slib_i=1
slib_i=0
slib_y=$
!if $slib_formdot=0
slib_x1=$
slib_x2=$
slib_y1=$
slib_y2=$
slib_dessin=$slib_dessin\
linewidth 2\
line $slib_x1,$slib_y1,$slib_x2,$slib_y2,$slib_dc\
line $slib_x2,$slib_y1,$slib_x1,$slib_y2,$slib_dc
!endif
!if $slib_formdot=1
slib_x1=$
slib_x2=$
slib_x3=$
slib_y1=$
slib_y2=$
slib_y3=$
slib_dessin=$slib_dessin\
linewidth 2\
line $slib_x1,$slib_y1,$slib_x2,$slib_y1,$slib_dc\
line $slib_x3,$slib_y2,$slib_x3,$slib_y3,$slib_dc
!endif
!endif
:continue
!next slib_xy
```

slib_out= \$slib_dessin

=====

Re:Probleme avec imagefill

Posté par georgesk - 10-12-2009 à 14:15

De bonnes idées. Mais il faudra la jouer plus finement, pour conserver la compatibilité amont.
Écris-moi à georges.khaznadar@free.fr

Je propose d'ajouter la possibilité d'écrire des choses comme :
styl.grad=1, style.dot=0 juste avant la liste éventuelle de coordonnées de points. Comme
il s'agit de paramètres optionnels, ça ne modifierait en rien le comportement des modules
déjà publiés, ou de ceux qui le sont dans des espaces privés.

=====

