
Ajoute des flèches sur un dessin réalisé avec slib

Posté par Julien - 31-12-2009 à 11:32

Bonjour,

Je n'arrive pas à ajouter des flèches sur un dessin réalisé avec une slib. A priori c'est un problème de retour à la ligne qui n'est pas pris en compte dans la variable flèche.

Un petit coup de paluche serait le bienvenue.

Merci.

```
\text{A=slib(graphpaper/func_milli 15,24,,,1,100,,,v*x,,\listcoor)}
\text{fleche=linewidth 2
arrow 60,\dpi,\tapi,\dpi,
linewidth 2
arrow \tapi,\dpi,\tapi,60,red}
\text{final=}
\text{final=wims(append item \A \fleche to \final)}
\text{urlfinal = draw(0,0
\final)}
\statement{
}
```

Re:Ajoute des flèches sur un dessin réalisé avec slib

Posté par bernadette - 31-12-2009 à 12:34

Tu as trouvé la solution !

```
\text{final=wims(append line \A \fleche to \final)}
```

ou

```
\text{final=\final
\A \fleche}
```

Mais je ne comprends pas bien ce que tu as écrit avant, donc je reprends

```
\text{final=\A}
\text{final=wims(append line \fleche to \final)}
```

A vérifier
Bernadette

Re:Ajoute des flèches sur un dessin réalisé avec slib

Posté par Julien - 31-12-2009 à 12:46

Ok merci, je fais tester tout ça.

A++

Re:Ajoute des flèches sur un dessin réalisé avec slib

Posté par Julien - 01-01-2010 à 20:19

Bonne année à tous.

Effectivement la solution proposée marchait mais l'erreur venait de arrow:

arrow 60,\dpi,\tapi,\dpi,10,red \\il faut préciser la taille de la tête de la flèche en pixel.

J'ai préféré ta solution sans appel à la commande appends :

```
\text{final=VA \fleche}
```

Merci beaucoup.

=====