
Javacurve et analyse de réponses

Posté par Julien - 04-03-2010 à 17:58

Bonjour,

Je souhaite analyser le type de réponse point de javacurve.

```
\answer{\urlpoint;points,\listcoordonne}{type=javacurve}{option=nonstop}
```

J'ai donc 3 points à placer sur une figure.

Si je place 2 points correctement j'ai la variable reply10 qui prend les valeurs suivantes :

```
reply10 = 124,599,183,538,242,534;2,1,1;1,2
```

Pour analyser la réponse je souhaitais extraire de cette matrix la ligne 2 colone 1 qui donne le nombre de points bien placé.

J'ai donc testé \reply10 mais le code ne fonctionne pas.

Vu que je n'arrivais pas à extraire les valeurs de la matrice \reply10 j'ai donc choisi de faire l'inverse.

```
\if{1,2,3 notlinedof \reply10}
```

wims me renvoie un message d'erreur.

Un petit coup de main est le bienvenue.

Merci.

Re:Javacurve et analyse de réponses

Posté par byache - 04-03-2010 à 22:54

Je n'ai pas essayé, mais voici quelques trucs qui peuvent mieux marcher :

au lieu de \reply10

```
mettre : \matrix{a=\reply10}
```

```
\real{b=a}
```

```
ou alors : \text{a=row(2,\reply10)}
```

```
\real{b=item(1,a)}
```

Sinon : je crois qu'il y a une coquille dans la doc technique et que ce n'est pas "notlinedof" mais "notlineof"...

Re:Javacurve et analyse de réponses

Posté par Julien - 05-03-2010 à 11:26

Bonjour,

Merci pour ta réponse.

Je m'en suis sorti avec le code suivant:

```
\if{1,2,3 notin \reply10}
```

A priori tu as raison pour la coquille.

A++

Re:Javacurve et analyse de réponses

Posté par bernadette - 05-03-2010 à 15:53

Pour la coquille, j'ai corrigé dans la version de développement. Cela aurait dû être corrigé, il y a très longtemps ! Merci.

Sinon, cela m'étonne que `\reply10` ne fonctionne pas. Car telle qu'elle est écrite, c'est une matrice (de la forme 1,2,3;4,5,6) "lignes" séparées par des points virgules.

`\matrix{A=\A}` ne doit rien faire dans ce cas, puisque la commande `matrix` transforme les passages à la ligne en points-virgules justement

On utilise `row(1,)` quand la variable a des retours à la ligne, par exemple dans le cas suivant

```
\text{A=1,2,3  
3,5}
```

=====