

---

## flydraw et bouton javascript ?

Posté par byache - 22-01-2008 à 19:39

---

Bonjour à tous,

Je réfléchis à un exercice dans lequel j'aimerais pouvoir afficher une figure (créée par flydraw) mais qui pourrait être modifiée en cliquant sur un bouton AVANT de valider.

Quelque chose du genre :

l'élève doit créer l'axe de symétrie d'un triangle (réponse de type javacurve), mais il peut s'aider en faisant s'afficher les milieux des côtés (par un clic sur un bouton)...

Est-ce possible dans le cadre OEF ?

Dispose-t-on d'une commande qui prend en argument le texte d'une figure et qui serait utilisable dans un bouton javascript ?

=====

## Re:flydraw et bouton javascript ?

Posté par bernadette - 22-01-2008 à 20:16

---

Je n'ai pas essayé. Mais pourquoi ne pourrait-on pas utiliser nextstep ? La première question serait : voulez-vous de l'aide. Ce n'est qu'à la deuxième que serait mis la vraie question. selon la réponse à la première question, serait donc proposée la question avec dessin plus précis ou le même dessin que la première fois.

Il doit être possible de faire que la première question ne compte pas au niveau des points : pas de réponse prédécidée.

Mais je propose cela juste parce que je ne sais pas utiliser le javascript. Il me semble que si tu as préparé de la même manière deux images dont on a donc l'adresse url, on doit pouvoir faire un javascript qui propose l'une ou l'autre, le problème étant en effet que cela intervient dans une réponse.

Bernadette

=====